



INFORMACJA, al. Niepodległości 34, 61-714 Poznań, hol główny, tel.: 61 626 66 66; fax 61 626 67 44, e-mail: kancelaria@umww.pl

## O wodzie i boiskach

### **Posiedzenie Komisji Kultury Fizycznej i Turystyki w dniu 16 czerwca 2010 r.**

Radni wysłuchali informacji na temat bezpieczeństwa na wodach województwa przedstawionej przez przedstawicieli Wodnego Ochotniczego Pogotowia Ratunkowego. Stowarzyszenie zrzesza w Wielkopolsce 8670 członków, którzy są zorganizowani w 99 drużynach i 14 jednostkach. Członkowie WOPR czuwają na bezpieczeństwem osób kąpiących się i uprawiających sporty wodne, niosą pomoc w nagłych wypadkach na wodach śródlądowych, kąpieliskach i pływalniach, zabezpieczają organizację imprez masowych na wodach. W ramach krajowego systemu ratowniczego WOPR współpracuje z policją i strażą pożarną. Działalność WOPR wspierana jest finansowo przez samorząd województwa m.in. w zakresie szkolenia ratowników oraz realizacji programów profilaktycznych dla dzieci i młodzieży dotyczących bezpiecznego korzystania z wody.

Radni wysłuchali także informacji na temat organizacji finansowanego przez samorząd województwa turnieju „Wielkopolski Orlik-Cup”. Organizatorami turnieju był Szkolny Związek Sportowy „Wielkopolska” oraz Urząd Marszałkowski Województwa Wielkopolskiego. Na 111 boiskach w rozgrywkach uczestniczyło ponad 4000 młodych piłkarzy z 370 drużyn.

Członkowie komisji mieli zająć się również oznakowaniem turystycznym wielkopolskiego odcinka rzeki Warty, ale ze względu na sytuację powodziową zajmą się tym po wakacjach. Dokonano jednak wstępnego oszacowania szkód w infrastrukturze turystycznej. Podtopieniu i zalaniu uległy wszystkie stacje i przystanie rzeczne, a także infrastruktura nadrzecznych szlaków rowerowych.

Radni przyjęli uchwałę zmieniającą „Program rozwoju bazy sportowej w województwie wielkopolskim na lata 2008-2010”, co pozwoli na przekazanie 500 tys. zł niewykorzystanych przy budowie pływalni w Pleszewie na realizację hali widowiskowo-sportowej w Rakoniewicach.

Dziękujemy za odwiedzinę i zapraszamy ponownie