



INFORMACJA, al. Niepodległości 34, 61-714 Poznań, hol główny, tel.: 61 626 66 66; fax 61 626 67 44, e-mail: kancelaria@umww.pl

W poniedziałek poznamy laureatów VI edycji Konkursu „i-Wielkopolska”

3 projekty w kategorii „Innowacyjna inwencja” oraz 3 projekty w kategorii „Mikro przyszłości” znalazły się w finale VI edycji Konkursu o Nagrodę Marszałka Województwa Wielkopolskiego „i - Wielkopolska - Innowacyjni dla Wielkopolski”. Nagrody laureatom wręczy Marek Woźniak, Marszałek Województwa Wielkopolskiego podczas uroczystej gali, transmitowanej na antenie telewizji WTK, w poniedziałek 25 marca 2013 roku o godz. 18.00.

Nagroda „i - Wielkopolska - Innowacyjni dla Wielkopolski” przyznawana jest przez Marszałka Województwa Wielkopolskiego w celu wzmocnienia konkurencyjności wielkopolskiej gospodarki, poprzez wsparcie rozwoju innowacyjnych przedsiębiorców i stanowi formę wyróżnienia szczególnie wartościowych inicjatyw innowacyjnych. Zdobywców wyróżnienia wyłania piętnastoosobowa Kapituła Nagrody. Łączna pula nagród pieniężnych wynosi 200.000 zł, przewidziane są również pakiety promocyjne.

NOMINACJE

• **Kategoria „Innowacyjna inwencja”:**

- **„Hartowanie - zrób to lepiej”**, projekt przedsiębiorstwa: Pratt & Whitney Kalisz, realizowany przez własny podmiot badawczy. Celem nadrzędnym przedsięwzięcia było zastosowanie innowacyjnej technologii hartowania kół zębatych przekładni lotniczych. Wymiernymi efektami wdrożenia innowacyjnej technologii są m.in. redukcja ilości odpadów, zmniejszenie energochłonności obróbki, zmniejszenie kosztów produkcji oraz skrócenie cyklu produkcyjnego;

- **„mKonsument - ROCKPAY”**, projekt zgłoszony przez przedsiębiorstwo: Piotr i Paweł Zachód Sp. z o.o., dla którego podmiotem badawczym jest Krajowy Integrator Płatności Spółka Akcyjna. „mKonsument - Rockpay” jest dla sieci „Piotr i Paweł”, a w szczególności dla części e-commerce, jednym z pierwszych doświadczeń związanych z prezentacją oferty sklepu internetowego w kanale mobilnym. Głównym założeniem projektu było udostępnienie klientowi możliwości zrobienia zakupów „tu i teraz”. Wykorzystanie smartfona, technologii kodów QR i prezentacja oferty produktowej w przestrzeni miejskiej pozwoliło na spełnienie tego założenia.

- **„Przemysłowe Wielofunkcyjne Urządzenie Graficzne (PWUG) do produkcji tablic rejestracyjnych”**. Głównym celem tego przedsięwzięcia było podniesienie innowacyjności i konkurencyjności firmy Utal, poprzez zaprojektowanie (we własnym zakresie) i wdrożenie unikalnej technologii umożliwiającej personalizację tablic rejestracyjnych posiadających cechy dokumentu, tzn. wyposażonych w elementy zabezpieczające przed nieautoryzowanym wytwarzaniem, m.in. przez : znaki wodne, hologramy, znaki laserowe oraz cyfrową grafikę.

• **Kategoria „Mikro przyszłości”:**

- projekt: **„Serwer komunikacyjny TechLink™ Bridge”**, zgłoszony przez Emtel System Sp. z o.o, to pierwsze tego typu urządzenie w pełni zaprojektowane i wykonane w Polsce, przy współudziale inżynierów Emtel System i pracowników naukowych ośrodków badawczych. Serwer służy integracji systemów informatycznych i teleinformatycznych. Dedykowany jest do projektów, w których istotą jest niski koszt wdrożenia i utrzymania systemu;

- **„ciągnik elektryczny do transportu ładunków, zgłoszony przez Intex - Ośrodek Innowacji Technicznych i Kooperacji”**. Ciągnik elektryczny jest przeznaczony do transportu ładunków,



szczególnie na ograniczonej powierzchni w przedsiębiorstwach produkcyjnych, handlowych, bankach i instytucjach. Do jego produkcji zastosowano najwyższej jakości zespoły i podzespoły (silnik prądu zmiennego AC, baterie żelowe Hawker, uchwyt ze stali nierdzewnej), spełniające wysokie wymagania m.in. produkcji farmaceutycznej oraz nowatorskie rozwiązania techniczne;

- **projekt: „Innowacyjne zmiany platformy ON - większe oszczędności dla klientów”**, zgłoszony przez Przedsiębiorstwo: Open Nexus Sp. z o.o. Platforma zakupowa to narzędzie, wspierające działy zakupów różnych firm. Podstawą jej innowacyjności i konkurencyjności prowadzącej do dedykowania narzędzia stało się wprowadzenie w 2011 roku rozwiązania opartego o cloud computing, co pozwala użytkownikom korzystać z platformy zakupowej bez instalowania jakichkolwiek dodatkowych aplikacji.

Dziękujemy za odwiedzinę i zapraszamy ponownie