



INFORMACJA, al. Niepodległości 34, 61-714 Poznań, hol główny, tel.: 61 626 66 66; fax 61 626 67 44, e-mail: kancelaria@umww.pl

## Finał Międzynarodowej Gry Internetowej "Codebreakers.eu" w Poznaniu

20 kwietnia tego roku odbędzie się w Poznaniu finał Międzynarodowej Gry Internetowej „Codebreakers.eu” – gry poświęconej poznańskim matematykom i kryptologom, którzy złamali kody Enigmy. Na to godzinne spotkanie wieńczące projekt zapraszają wspólnie Marek Woźniak, Marszałek Województwa Wielkopolskiego oraz Minister Jan Ciechanowski, Kierownik Urzędu ds. Kombatantów i Osób Represjonowanych.

Być może nie byłoby w tym nic nadzwyczajnego, gdyby nie fakt, że w grę, której nie towarzyszyła żadna kosztowna kampania promocyjna, zaangażowało się w sieci **129 zespołów z całego świata!** Włączając w to m.in. drużyny z Argentyny, Australii, Bahrajnu, Indii, Kanady, Maroka, Nowej Zelandii, Rosji, Stanów Zjednoczonych i większości krajów z Europy. Rekord tym bardziej zaskakujący, że gra adresowana była głównie do Europejczyków, a objęła swym zasięgiem cały świat!

Jak wskazywali sami uczestnicy: „Nie chodziło o nagrodę”, „Sama gra była już nagrodą”, a „Zagadka Enigmy wciąga jak wirus, obejmując swym zasięgiem coraz to nowe osoby”. I co najważniejsze: „Do czasu gry Codebreakers.eu fakt, że to Polacy jako pierwsi złamali kody Enigmy, był dla mnie całkowicie nieznanym. Książki, które czytałem na ten temat skupiały się głównie na osiągnięciach Brytyjczyków pod przewodnictwem Alana Turinga. W tym sensie gra Codebreakers z pewnością pokazała nam zupełnie nową perspektywę.”, „Dzięki niej można zdobyć nie tylko większą wiedzę na temat technik łamania kodów, ale i o samej maszynie Enigma w szczególności, a także o udziale polskich matematyków w łamaniu kodów Enigmy i o Polsce generalnie.” To tylko kilka wybranych relacji uczestników naszej edukacyjnej zabawy w sieci.

Przypomnijmy: uruchomiona 10 listopada 2011r. przez Grę Miejską na zlecenie Urzędu Marszałkowskiego oraz Urzędu ds. Kombatantów i Osób Represjonowanych, strona internetowa ([www.codebreakers.eu](http://www.codebreakers.eu)) stała się platformą, na której prowadzona była gra. Po rejestracji uczestników, od grudnia do lutego – prowadzona była w sieci rozgrywka kwalifikująca do ścisłego finału. Dwie najlepsze drużyny (jak się okazuje: skład osobowy zaskakujący; w tym osoby, które do tej pory Polski nie znały) oraz trzecia: finaliści kursu kryptologicznego z II Liceum w Gnieźnie, organizowanego przez Urząd Marszałkowski dla młodzieży z wielkopolskich szkół ponadgimnazjalnych, zaproszeni zostali przez Marszałka Województwa do Wielkopolski, by w Poznaniu rozegrać wielki finał.

Zwycięzców poznamy **20 kwietnia br. o godz.13.00 podczas spotkania w CK Zamek, w Sali Kominkowej**, gdzie nastąpi wręczenie nagród i podsumowanie rezultatów gry. Okazało się bowiem, że poza grą i jej walorem edukacyjnym, spotkanie w sieci stało się także ciekawym badaniem socjologicznym, sposobem zdiagnozowania poziomu wiedzy o polskim wkładzie w złamanie kodów Enigmy, i wiedzy o Polsce i Polakach generalnie. W jubileuszowym roku 80 – lecia lecia złamania szyfrów Enigmy przez poznańskich matematyków – ma to niemałe znaczenie.

### Pliki do pobrania:

- [e354.jpg - 86633 Mb](#)

Dziękujemy za odwiedzinę i zapraszamy ponownie