



INFORMACJA, al. Niepodległości 34, 61-714 Poznań, hol główny, tel.: 61 626 66 66; fax 61 626 67 44, e-mail: kancelaria@umww.pl

## O BEZPIECZEŃSTWIE NAD WODĄ

Dyskusji na temat zasad bezpieczeństwa nad wodą i propozycjom zmian w finansowaniu działalności ratowników wodnych poświęcono znaczą część kwietniowego posiedzenia Komisji Kultury Fizycznej i Turystyki.

Dyrektor Departamentu Sportu i Turystyki UMWW Tomasz Wiktor mówił m.in. o zmienionej ustawie regulującej kwestie związane z ratownictwem wodnym i zapewnieniem bezpieczeństwa osób przebywających nad wodą. Nowe regulacje nałożyły na samorządy gmin konieczność wyznaczenia kąpielisk zorganizowanych (o dość rygorystycznych zasadach związanych z bezpieczeństwem) oraz miejsc do kąpeli (tutaj przewidziano mniejsze wymagania), a także oznakowania miejsc niebezpiecznych, w których nie można się kąpać.

Tomasz Wiktor przypomniał radnym, że o pieniądze samorządu województwa przeznaczone na zakup sprzętu i szkolenia dla ratowników wodnych rywalizują w naszym regionie dwie organizacje. Dyrektor Wydziału Bezpieczeństwa i Zarządzania Kryzysowego Wielkopolskiego Urzędu Wojewódzkiego w Poznaniu Dariusz Dymek poinformował z kolei o propozycjach zmian w finansowaniu WOPR. Przy kilku najchętniej odwiedzanych przez turystów jeziorach w regionie (m.in. w Powidzu, Boszkowie, Sierakowie) powstałyby specjalne bazy ratownictwa wodnego wyposażone w nowoczesną łączność radiową oraz sprzęt do ratowania życia i pierwszej pomocy przedmedycznej. Zakupiony sprzęt stałby się własnością gmin, a na podstawie umów zarządzałyby nim organizacje ratowników wodnych.

Ponadto radni pozytywnie zaopiniowali projekt uchwały sejmiku w sprawie uchwalenia „Programu rozwoju bazy sportowej w województwie wielkopolskim na lata 2014-2015”, poznali wyniki otwartych konkursów ofert na realizację zadań publicznych z zakresu sportu i turystyki w 2014 r., a także sprawozdanie z ubiegłorocznej współpracy województwa z organizacjami pozarządowymi.

# SEJMIK

Dziękujemy za odwiedziny i zapraszamy ponownie